

Дистанционна форма на обучение

Дистанционното обучение е форма на обучение, аналогична на редовната и задочната. Специфичното тук е времето, което обучаваният ще отдели за контактите си с обучаващите.

Дистанционното обучение предполага минимално време за контакти между обучаващи и обучаващи. Присъстват лекции се провеждат само в събота и неделя, разпределени през седмиците от семестъра. На базата на предоставяните на обучавания учебни материали и активното ползване на комуникационни средства (интернет, скайп, електронна поща, мобилни телефони и др.) за връзка с обучаващите, обучаваният ще трябва да се подготвя самостоятелно. Връзката между преподавателите и студентите се осъществява посредством уеб-базирана програма, наречена платформа за електронно обучение (e-learning).

Дистанционното обучение е удобно най-вече за тези, които работят и са ограничени във възможността за по-продължително отсъствие от работното си място.



Условия за прием

Приемът на студентите се осъществява само въз основа на успеха на дипломата им за завършена бакалавърска или магистърска степен, съгласно изискванията на Закона за висшето образование.

Срок на обучение:

⇒ 3 семестъра



Информация относно условията и реда за кандидатстване е публикувана в сайта на ЦДО на УниБИТ
<http://www.e-learning.unibit.bg/>

За контакти: **0882 807 242; 02 970 85 92**

e-mail: cdo@unibit.bg

Център за дистанционно обучение
кабинет 100
УниБИТ

София 1784, бул. "Цариградско шосе" № 119



Софтуерно инженерство

ДИСТАНЦИОННА ФОРМА НА ОБУЧЕНИЕ

МАГИСТЪРСКА ПРОГРАМА

УНИВЕРСИТЕТ
ПО БИБЛИОТЕКОЗНАНИЕ
И ИНФОРМАЦИОННИ ТЕХНОЛОГИИ
(УниБИТ)

Магистърската програма „Софтуерно инженерство“ (СИ) е предназначена за студенти, завършили ОКС „Бакалавър“ в УниБИТ или в други висши училища в професионалното направление 4.6. *Информационни и компютърни науки* .

Студентите, завършили ОКС “бакалавър” в специалности в други професионални направления се обучават по разширени учебни планове.

По специалността се води обучение в редовна, задочна и дистанционна форма. В дистанционна форма на обучение се ползват специфични технически, организационни и педагогически методи и средства.

Тази форма на обучение дава възможност за обучение на лица със специални образователни потребности. При провеждане на обучението се ползва виртуална среда, която поддържа различни дизайни, методики, учебни стратегии и др. Комуникацията между преподаватели и обучаващи се извършва чрез онлайн консултации чрез платформата, както и чрез присъствени консултации – до 30% от аудиторната заетост в редовна форма на обучение. Платформата осигурява достъп до различни учебни ресурси – цифрови библиотеки, социални мрежи и др.

Софтуерното инженерство е прилагане на систематичен, дисциплиниран и количествен подход към развитието, експлоатацията и поддръжката на софтуер. Софтуерните инженери прилагат научни и математически принципи с цел създаване на компютърен софтуер и решаване на проблеми.

Магистърската програма по „Софтуерно инженерство“ е разработена според световно утвърдените професионални стандарти на IEEE Computer Society Association for Computing Machinery.

Целта на програмата е да осигури професионално образование в областта на софтуерното инженерство, което подготвя магистрите за преход в широк спектър от възможности за кариера: индустрия, правителство, аспирантура и непрекъснато професионално образование.

Обучаваните студенти ще придобият:

✓ **Професионални знания:** Майсторство в знанията и уменията, включително и професионалните стандарти, необходими за практиката на софтуерните инженери. Завършилите магистри ще разбират и критично оценяват професионалните въпроси и стандарти, свързани с професионалната етика, икономика и обществени нужди.

✓ **Технически познания:** Завършилите демонстрират разбиране и прилагат подходящи подходи, модели и техники, които осигуряват основа за идентифициране и анализ на проблема, проектиране и разработка на софтуер, внедряване, проверка, документиране и поддръжка. Завършилите ще бъдат в състояние да оценяват и да разсъждават върху процесите, които следват, както и върху качеството на решенията, които създават.

✓ **Умения за индивидуална и екипна работа:** Индивидуална работа и работа в екип, който разработва и доставя качествен софтуер.

✓ **Разбиране и оценка** на значението на преговорите, ефективните работни навици, лидерството и добрата комуникация със заинтересованите страни в типичната среда за разработка на софтуер.

✓ **Умения за съгласуване** на противоречащи цели на проекта, **намиране на приемливи компромиси** в рамките на ограниченията на разходи, време, знания, съществуващи системи и организации.

✓ **Способности и мотивация** за изучаване на нови модели, технологии и техники и възникващи оценки на необходимостта от продължаващо професионално развитие.

Компетенции

Успешно завършилите магистри се очаква да проявят следните компетенции:

- Гъвкави разработчици на софтуер с изчерпателен набор от умения, подходящи за нуждите на динамичното глобално цифрово общество.
- Способност за екипно и организационно ръководство на ИТ проекти с широко разбиране за етично приложение на решения, базирани на обществени и организационни нужди.
- Устойчиви умения и знания за напредък в кариерата, включително непрекъснато усъвършенстване на професионални, комуникационни, аналитични и технически умения.

В края на магистърската програма, студентите трябва да покажат, че са придобили умения за непрекъснато обучение през целия живот, самостоятелно да търсят нови знания и да оценяват тяхната полезност и значимост.

Завършващите ще са подготвени да отговорят на тези предизвикателства на работното място, търсейки количествени данни, на които да базират решенията, но също така ще бъдат в състояние да функционират ефективно в среда на неопределеност и ограничения.